

JEUX

Se connecter et cliquer sur la rubrique Jeux

Se connecter et cliquer sur la rubrique Jeux

Sélectionner Tarot à 4

Sélectionner Tarot à 4

sélectionner une salle quelconque

Liste des salles	Règles du Tarot à 4	Les astuces	Meilleurs joueurs
Jeu libre			
Salles		Joueurs	Entrer
Tarot à 4 Classique		0	Jouer
Salle N°1		0	Jouer
Salle N°2		1	Jouer
Tarot à 4 Dupli. Bots Départ tous les xxH00		0	Jouer
Tarot à 4 Dupli. Bots Départ tous les xxH30		0	Jouer

sélectionner une salle quelconque

Une fenetre s'ouvre; cliquer sur ouvrir Ludi



Une page apparaît

Vous pouvez changer son aspect en cliquant sur options
Celui qui prend l'initiative (le chef de table) crée une partie

Tous Mes amis Disponibles Invitations

Table	Nom	Joueurs	Classée	Accès	Etat	Donnes	FFT
-------	-----	---------	---------	-------	------	--------	-----

Créer Partie

Trouver une Partie

Options

Quitter Salle

Tous Mes amis

Joueur	Niveau	Table
dd1951	1265	

Table réservée aux amis du chef de table

Place réservée à un bot (intelligence artificielle)

Place réservée (cliquez dessus pour plus d'info)

Chrono Lent

Chrono Normal

Chrono Rapide

GENERAL

Envoyer

NFO> Tentative de connexion au serveur sur port 2316...

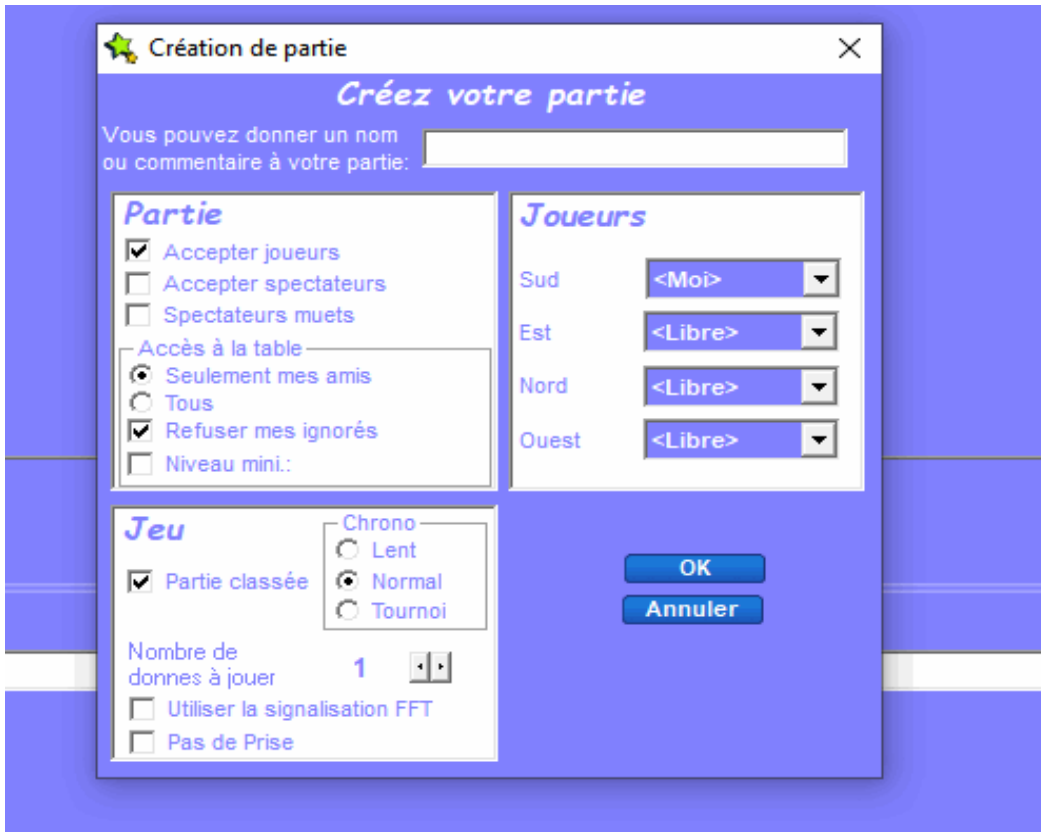
NFO> Connexion établie. Réception des données de la salle...

NFO> Sélectionnez un siège libre dans une table existante (cliquer sur JOUER) ou créez une table.

NFO> Effectuez un clic du bouton droit sur le pseudo d'un autre joueur pour accéder à son menu contextuel.

NFO> Vous êtes abonné. Vous pouvez jouer sans limitation de temps.

Il paramètre la partie



Dans ce cas seuls les amis pourront s'inscrire,
Si la table est incomplète, l'ordinateur la complétera "bot" (exemple 3 joueurs + ordinateur),

A ce stade les joueurs qui ont prévu de jouer avec ce chef de table sont "présents" dans
la salle mais n'interviennent pas,
Ils apparaitront dans les menus Est, Nord ...

Il indique le nombre de donnes à jouer.
Il clique sur ok

La séance est créée,
sur la partie droite on verra qui a donné, qui a pris ainsi que les scores.

Chaque joueur se positionne.

Sud Nord
Est Ouest

On peut lancer la partie

Remarque sur le nombre de donnes,

La cadence est plus rapide :

- Distribution en - d'une seconde,
- Décompte immédiat

En 1 h 15 on devrait faire facilement 15 donnes au lieu de 8 ou 9.